

Документация по установке

Установка и первый запуск

1. Системные требования:
 - Операционная система с поддержкой Java: Windows, Linux, Mac.
 - Среда исполнения Java 11 (в дистрибутив для Windows встроена).
 - Процессор: Pentium 4 или выше.
 - Оперативная память: от 500 МВ.
 - Свободное место на жестком диске: от 500 МВ.
2. Скачайте один из следующих файлов:
 - Установщик для Windows.
 - Zip архив (для Windows, Linux, Mac).
3. Установка:
 - Для установки на Windows с использованием установщика - следуйте его указаниям.
 - Для установки из архива, на Windows:
 - Распакуйте из архива папку **shelf** и положите её в папку C:\Program Files
 - если не установлена Java 11 или выше, скачайте с сайта <https://jdk.java.net> архив для Windows, например https://download.java.net/openjdk/jdk11/ri/openjdk-11+28_windows-x64_bin.zip и распакуйте в папке C:\Program Files\Java (создайте её если нужно) чтобы получилось C:\Program Files\Java\jdk-11.
 - ОПЦИОНАЛЬНО, для работы модулей на c++, установите Visual C++ Redistributable (<https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/windows/latest-supported-vc-redist?view=msvc-170>). Либо можно скопировать (без замены!) библиотеки из папки **providers\cpp\Win64** в папку с Java, например: C:\Program Files\java\jdk-11.0.2\bin.
 - ОПЦИОНАЛЬНО, можно настроить систему на работу в качестве службы (чтобы при включении компьютера не требовалось запускать серверную часть самостоятельно). Для этого перейдите в папку C:\Program Files\shelf и запустите `install_service.bat` (или используйте меню Shelf\install_service, если использовался установщик Windows). ВНИМАНИЕ, в случае запуска в качестве службы оконные приложения перестанут показываться (особенности работы служб).
 - Для Linux:
 - распакуйте из архива папку и положите её в /opt.
 - установите Java 11 или выше из репозитория своей ОС или с сайта <https://jdk.java.net>.
 - Опционально, можно настроить систему на работу в качестве службы/демона (чтобы при включении компьютера не требовалось запускать серверную часть самостоятельно).
для systemd: перейдите в папку /opt/shelf, скопируйте файл shelf.service в папку /etc/systemd/system/, затем выполните команды:
 - `systemctl enable shelf.service`
 - `systemctl start shelf.service`Для initd: перейдите в папку /opt/shelf, используйте файл server.sh.
 - Для Mac:
 - распакуйте из архива папку и положите, например, в папку с приложениями.
 - установите Java 11 или выше с сайта <https://jdk.java.net> или <https://www.oracle.com/ru/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html>.

- перед первым запуском скрипты надо сделать исполняемыми. Для этого, запустите файл `shelf/install.command` (в контекстном меню выберите — запустить).
- при необходимости, можно сделать **client.sh** и **server.sh** исполняемыми по двойному клику. Для этого необходимо в контекстном меню выбрать **Открыть с помощью**, далее **Другое**, далее в **Приложениях** выбрать **Утилиты** и там выбрать **Terminal.app**.

4. Запуск:

- Для Windows:
 - Запустите ярлык на рабочем столе **Shelf** или в меню Пуск пункт **Shelf\Shelf** (C:\Program Files\shelf\client.bat).
 - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
 - Запустить сервер: в меню Пуск пункт **Shelf\server** (C:\Program Files\shelf\server.bat). Дождитесь появления значка Shelf в трее (рядом с часами).
 - Запустить клиент:
 - графический - в меню Пуск пункт **Shelf\client** или **C:\Program Files\shelf\client.bat** —**client=true** (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf). Так же можно использовать дополнительные параметры: **--server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass**.
 - консольный (только базовая функциональность) - **C:\Program Files\shelf\client.bat --client=true --type=console** (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf). Так же можно использовать дополнительные параметры: **--server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass**.
- Для Linux (для запуска скриптов, нужно находится в этой директории):
 - Если есть графический интерфейс, запустите скрипт **/opt/shelf/client.sh** (нужно находится в каталоге /opt/shelf)
 - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
 - Запустить сервер: **/opt/shelf/server.sh** (нужно находится в каталоге /opt/shelf). Если поддерживается графический интерфейс, дождитесь появления значка Shelf в трее, иначе, в логе server.log подождите появления строки: System ready.
 - Запустить клиент (нужно находится в каталоге /opt/shelf):
 - графический - **/opt/shelf/client.sh --client=true**. Так же можно использовать дополнительные параметры: **--server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass**.
 - консольный (только базовая функциональность) - **/opt/shelf/client.sh --client=true --type=console**. Так же можно использовать дополнительные параметры: **--server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass**.
- Для Mac:
 - Запустите скрипт **shelf/client.command** или **shelf/client.sh**.
 - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
 - Запустить сервер: **shelf/server.command** или **shelf/server.sh**. Дождитесь появления значка Shelf в трее.
 - Запустить клиент:
 - графический — **shelf/client.command --client=true**. Так же можно использовать дополнительные параметры: **--server=192.168.0.1**

