## Документация по установке

## Установка и первый запуск

- 1. Системные требования:
  - Операционная система с поддержкой Java: Windows, Linux, Mac.
  - Среда исполнения Java 11 (в дистрибутив для Windows встроена).
  - Процессор: Pentium 4 или выше.
  - Оперативная память: от 500 MB.
  - Свободное место на жестком диске: от 500 MB.
- 2. Скачайте один из следующих файлов:
  - Установщик для Windows.
  - Zip архив (для Windows, Linux, Mac).
- 3. Установка:
  - Для установки на Windows с использованием установщика следуйте его указаниям.
  - Для установки из архива, на Windows:
    - Распакуйте из архива папку shelf и положите её в папку C:\Program Files
    - если не установлена Java 11 или выше, скачайте с сайта <u>https://jdk.java.net</u> архив для Windows, например <u>https://download.java.net/openjdk/jdk11/ri/openjdk-11+28\_windows-x64\_bin.zip</u> и распакуйте в папке C:\Program Files\Java (создайте её если нужно) чтобы получилось C:\Program Files\Java\jdk-11.
    - ОПЦИОНАЛЬНО, для работы модулей на c++, установите Visual C++ Redistributable (<u>https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/windows/latest-supported-vc-redist?view=msvc-170</u>). Либо можно скопировать (без замены!) библиотеки из папки providers\cpp\Win64 в папку с Java, например: C:\Program Files\java\jdk-11.0.2\bin.
    - ОПЦИОНАЛЬНО, можно настроить систему на работу в качестве службы (чтобы при включении компьютера не требовалось запускать серверную часть самостоятельно). Для этого перейдите в папку C:\Program Files\shelf и запустите install\_service.bat (или используйте меню Shelf\install\_service, если использовался установщик Windows). ВНИМАНИЕ, в случае запуска в качестве службы оконные приложения перестанут показываться (особенности работы служб).
  - Для Linux:
    - распакуйте из архива папку и положите её в /opt.
    - установите Java 11 или выше из репозитория своей ОС или с сайта <u>https://jdk.java.net</u>.
    - Опционально, можно настроить систему на работу в качестве службы/демона (чтобы при включении компьютера не требовалось запускать серверную часть самостоятельно).
      - для systemd: перейдите в папку /opt/shelf, скопируйте файл shelf.service в папку /etc/systemd/system/, затем выполните команды:
      - systemctl enable shelf.service
      - systemctl start shelf.service
      - Для initd: перейдите в папку /opt/shelf, используйте файл server.sh.
  - Для Мас:
    - распакуйте из архива папку и положите, например, в папку с приложениями.
    - установите Java 11 или выше с сайта <u>https://jdk.java.net</u> или <u>https://www.oracle.com/ru/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html</u>.

- перед первым запуском скрипты надо сделать исполняемыми. Для этого, запустите файл shelf/install.command (в контекстном меню выберите запустить).
- при необходимости, можно сделать client.sh и server.sh исполняемыми по двойному клику. Для этого необходимо в контекстном меню выбрать Открыть с помощью, далее Другое, далее в Приложениях выбрать Утилиты и там выбрать Terminal.app.
- 4. Запуск:
  - Для Windows:
    - Запустите ярлык на рабочем столе Shelf или в меню Пуск пункт Shelf\Shelf (C:\Program Files\shelf\client.bat).
    - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
      - Запустить сервер: в меню Пуск пункт Shelf\server (C:\Program Files\shelf\server.bat). Дождитесь появления значка Shelf в трее (рядом с часами).
      - Запустить клиент:
        - графический в меню Пуск пункт Shelf\client или C:\Program Files\shelf\client.bat — client=true (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf). Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass.
        - консольный (только базовая функциональность) -C:\Program Files\shelf\client.bat --client=true --type=console (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf). Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1 --port=40002 --login=user --password=pass.
  - Для Linux (для запуска скриптов, нужно находится в этой директории):
    - Если есть графический интерфейс, запустите скрипт /opt/shelf/client.sh (нужно находится в каталоге /opt/shelf)
    - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
      - Запустить сервер: /opt/shelf/server.sh (нужно находится в каталоге /opt/shelf). Если поддерживается графический интерфейс, дождитесь появления значка Shelf в трее, иначе, в логе server.log подождите появления строки: System ready.
      - Запустить клиент (нужно находится в каталоге /opt/shelf):
        - графический /opt/shelf/client.sh --client=true. Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1
           --port=40002 --login=user --password=pass.
        - консольный (только базовая функциональность) -/opt/shelf/client.sh --client=true --type=console. Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1
           --port=40002 --login=user --password=pass.
  - Для Мас:
    - Запустите скрипт shelf/client.command или shelf/client.sh.
    - Можно отдельно запустить серверную и клиентскую части:
      - Запустить сервер: shelf/server.command или shelf/server.sh. Дождитесь появления значка Shelf в трее.
      - Запустить клиент:
        - графический shelf/client.command --client=true. Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1

## --port=40002 --login=user --password=pass.

- консольный (только базовая функциональность) shelf/client.command --client=true --type=console. Так же можно использовать дополнительные параметры: --server=192.168.0.1
   --port=40002 --login=user --password=pass.
- 5. Остановка. Можно остановить сервер при помощи клиента (вкладка Управление\Система) или:
  - Для Windows (если не установлен в качестве службы): в трее найдите иконку Shelf, в контекстном меню выберите выход, так же можно выполнить команду C:\Program Files\shelf\server.bat --stop (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf).
  - Для Linux (если не установлен в качестве службы/демона): если есть графический интерфейс в трее найдите иконку Shelf, в контекстном меню выберите остановить, так же можно выполнить команду /opt/shelf/server.sh --stop (нужно находится в каталоге /opt/shelf).
  - Для Mac, в трее найдите иконку Shelf, в контекстном меню выберите остановить, так же можно выполнить команду **shelf/server.command --stop**.
- 6. Запуск только приложения (платформа останавливается после завершения работы приложения):
  - Для Windows: C:\Program Files\shelf\server.bat --executeАpp имя\_приложения (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf).
  - Для Linux: /opt/shelf/server.sh --executeАpp имя\_приложения (нужно находится в каталоге /opt/shelf).
  - Для Mac: shelf/server.command --executeApp имя\_приложения.
  - Вместо --executeApp можно использовать --executeAppFile "путь\_до\_файла\_smca".
- 7. Запуск кода на языке SMCL (платформа останавливается после завершения работы приложения):
  - Для Windows: C:\Program Files\shelf\server.bat --executeCode
    "путь\_до\_файла::полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]" (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf).
  - Для Linux: /opt/shelf/server.sh --executeCode
    "путь\_до\_файла::полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]" (нужно находится в каталоге /opt/shelf).
  - Для Mac: shelf/server.command --executeCode "путь\_до\_файла::полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]".
- 8. Запуск контекста исполнения (платформа останавливается после завершения работы приложения):
  - Для Windows: C:\Program Files\shelf\server.bat --executeContext
    "полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]" (нужно находится в каталоге C:\Program Files\shelf).
  - Для Linux: /opt/shelf/server.sh --executeContext "полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]" (нужно находится в каталоге /opt/shelf).
  - Для Mac: shelf/server.command --executeContext "полный\_путь\_до\_контекста\_исполнения[::параметр]".

Важно, для запуска любых скриптов из консоли нужно находится в директории shelf.

После установки, новичкам обязательно рекомендуется прочитать документацию по использованию, хотя бы первую часть - Работа с приложениями.